

INDICE

PREFAZIONE	5
LEGENDA	8
Capitolo I - DIVINAZIONE, FATO E ASTUZIE LOGICHE	9
Il grande motore, 9 - Lucidità mentale e velocità di calcolo, 18 - I giochi di dadi nel medioevo, 20 - I giochi di dadi attuali, 30 - Gli astragali 36	
Capitolo II - GIOCHI SIMBOLICI	39
Un campo fatto di quadrati, 39 - Il gioco ed il mito, 40 - Il labirinto, 43 - Tavole particolari e simbologie, 44 - Il libro dei giochi di Alfonso X, 45 - Il gioco delle quattro stagioni, 50 - I giochi con l'astronomia, 52 - Testimonianze e ritrovamenti dell'antichità, 57 - Giochi delle tavole, 64 - I giochi del tric trac, 74 - Il grande tric trac, 75	
Capitolo III - I GIOCHI DELLE FESTIVITÀ INVERNALI	81
Onore al Dio Saturno, 81 - Il dialogo tra Kronos ed il sacerdote, 82 - L'età dell'oro, 85 - La profezia della veggente, 88 - Il tempo del passaggio, 89 - I sigillaria, 91 - Il re designato, 93	
Capitolo IV - GIOCHI DI GUERRA	
Un conflitto che passa dal terreno al tavoliere, 95 - I giochi nordici, 98 - Il gioco del kubb, 98 - Lo Hnefatafl, 103 - L'halatafl, 108 - Alquerque, 113 - La dama italiana, 119 - La dama internazionale, 120 - Il gioco degli scacchi, 121 - Gli scacchi in epoca medievale, 124 - Gli scacchi delle quattro stagioni, 139 - Gioco degli scacchi aumentato, 130 - Ludus latroneulorum, 131 - Ludus Philosophorum, 135	
Capitolo V - GIOCHI DI LOGICA E MATEMATICA	141
Leonardo Fibonacci, 141 - Calcoli con i numeri romani, 143 - Potenze di due nella scacchiera, 145 - Di tre uomini che hanno oro, argento e stagno, 148 - Indovinare un numero minore di 105, 148 - La gherminella, 149 - Dentro o fuori?, 151	

Capitolo VI - GIOCHI CON LE CARTE	157
La storia, 157 - La primiera, 160 - La passatella, 162 - Di Bioccolo Bocca- divacca Cavalieri, 164	
CONCLUSIONE	169
RINGRAZIAMENTI	170
BIBLIOGRAFIA	171